

PROTÓTIPO SIG - SVP

COORDENAÇÃO:

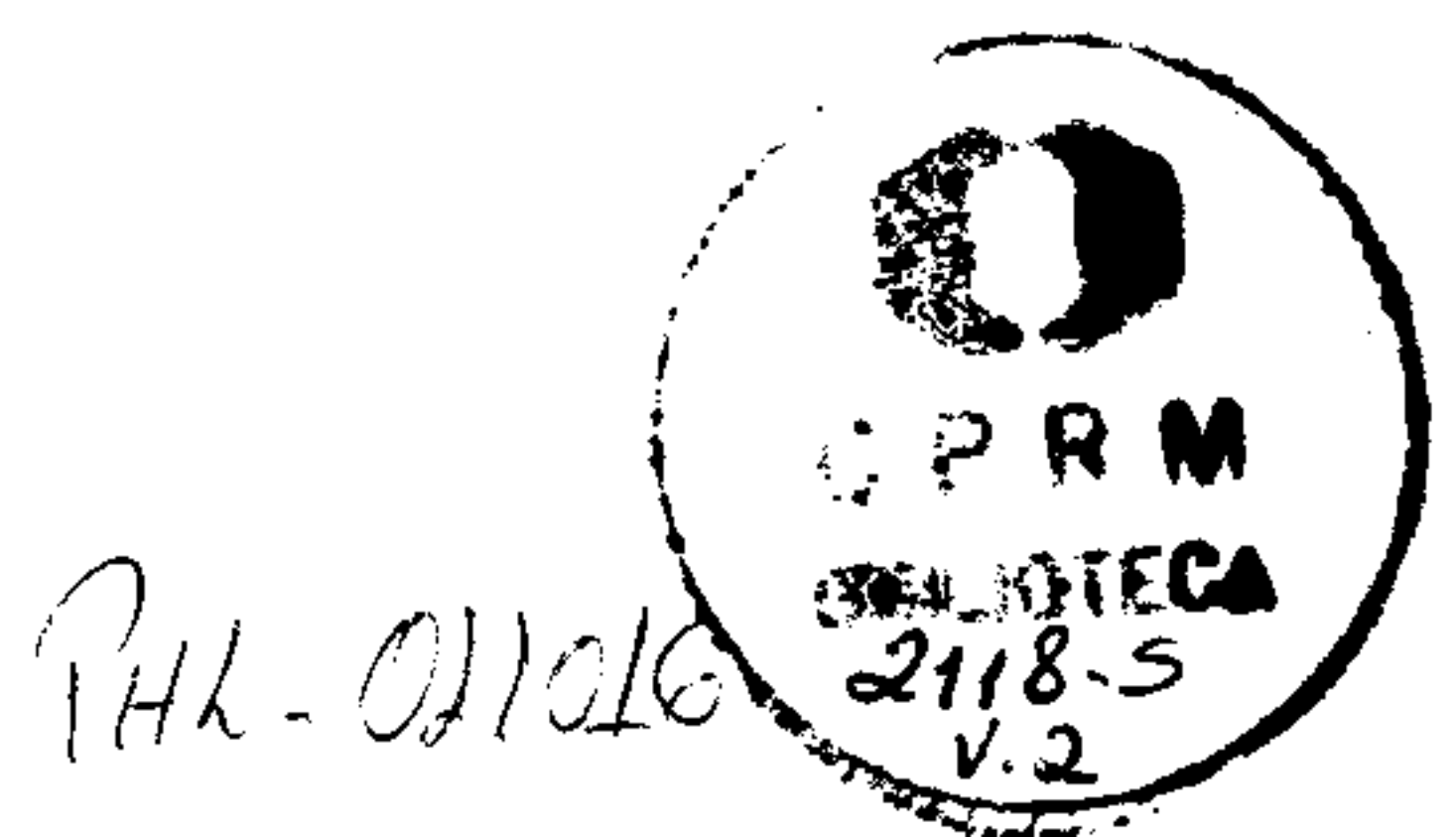
SVP - CONVIAS

EXECUÇÃO:

CPRM

ANEXOS I e II

SÃO PAULO, JULHO DE 1991



ANEXO I

ESPECIFICAÇÕES DA DIGITALIZAÇÃO

SIG - SVP

I96 I/2009

CPRM - DIOOTE
ARQUIVO ELETRONICO
Relatório n.º 2118-5
N.º de Volumes: 3-5 V: 2

CONTRATO DE SERVIÇOS
DE
DIGITALIZAÇÃO DE MAPAS

A COMPANHIA DE PESQUISA DE RECURSOS MINERAIS - CPRM, com sede na Capital Federal e Escritório Central nesta cidade, à Avenida Pasteur, 404 - Anexo, inscrita no Cadastro Geral de Contribuintes sob o nº 00.091.652/0002-60, neste ato representada por CARLOS OITI BERBERT, Presidente, na forma de seus Estatutos, doravante denominada simplesmente CPRM e COMPUTAÇÃO E PLANEJAMENTO S.A. - COMPLASA, estabelecida na Av. Almirante Frontin, 381 - Ramos, Rio de Janeiro, inscrita no Cadastro Geral de Contribuintes sob o nº 34.138.321/0001-79, neste ato representada por JEAN CLAU DE MARIE GUSTAVE SCHOTTE, Diretor Executivo, na forma de seus Estatutos, doravante denominada CONTRATADA, pelo presente instrumento, têm justo e contratados, pelo regime de EMPREITADA GLOBAL, os serviços, objeto da Carta-Convite nº 118/DEPAD/91, a seguir discriminados, mediante as cláusulas e condições seguintes:

1.0 - OBJETO

1.1 - Prestação de Serviços de Digitalização de Informações, contidas em 06(seis) mapas, na escala de 1:2000, abrangendo a cidade de São Paulo.

2.0 - DISCRIMINAÇÃO DOS TEMAS

2.1 - Face de Quadra: Digitalizar, em um nível de informação, as faces de quadra como segmentos de linha, obedeecendo os respectivos alinhamentos prediais. As faces adjacentes de uma mesma quadra, devem ter os seus pontos extremos coincidentes.

- 2.2 - Lotes e Edificações: Digitalizar em 02(dois) níveis de informação separados, todos os lotes e edificações. Tanto os lotes como as edificações devem ser polígonos fechados. Quanto não for possível o reconhecimento do que seja lote ou edificação, efetuar a digitalização dos segmentos de linha que compõem a figura, e armazená-los em um terceiro nível de informação.
- 2.3 - Face a urgência do serviço e a necessidade de verificações constantes nos produtos, as estações de trabalho para digitalização, devem estar instalados no município do Rio de Janeiro.
- 2.4 - O formato de gravação dos arquivos devem seguir o Padrão Maxicad.

3.0 - ESPECIFICAÇÕES TÉCNICAS

3.1 - Os temas a digitalizar são:

- 3.1.1 - Face de Quadra, identificados por segmentos de linha, obedecendo os alinhamentos prediais. As faces adjacentes de uma mesma quadra terão os seus pontos extremos coincidentes.
- 3.1.2 - Lotes e Edificações, identificados em níveis de informação distintos. Os lotes e as edificações serão, sempre que identificável nos mapas, polígonos fechados; quando não for possível, os segmentos visíveis serão digitalizados em outro nível de informação.
- 3.1.3 - A digitalização será executada com o software MAXICAD, sendo pois automático este formato na geração dos arquivos.

4.0 - OBRIGAÇÕES DA CONTRATADA

- 4.1 - Executar os serviços objeto deste Contrato de acordo com as especificações citadas na cláusula 2.0 e 3.0, dentro dos prazos constantes da cláusula 9.0.
- 4.2 - Responsabilizar-se pelo pagamento de todas as despesas e encargos exigidos pelas autoridades, inclusive os tributos federais, estaduais e municipais, decorrentes deste CONTRATO, existentes e que vierem a ser criados.
- 4.3 - Permitir a fiscalização dos serviços, em todas as suas etapas, por parte de representante da CPRM, fornecendo a este todas as informações solicitadas e acordando com ele as soluções e providências, convenientes ao bom andamento dos trabalhos.
- 4.4 - Responsabilizar-se única e exclusivamente pela qualidade dos serviços e cumprimentos dos prazos em todas as suas fases.
- 4.5 - Afastar dos trabalhos qualquer empregado que, for julgado incapacitado pela CPRM, em razão de deficiência técnica ou por motivos que ela considerar justificados, substituindo-o por outro.
- 4.6 - Credenciar um elemento para representá-la junto à CPRM.
- 4.7 - Responsabilizar-se pela entrega dos produtos finais, devidamente embalados e com etiquetas identificadoras, na CPRM, Rio de Janeiro.
- 4.8 - Comunicar à CPRM, com 02(dois) dias de antecedência, sobre a disponibilidade dos materiais para as revisões.

ANEXO II

VISÃO GERAL GPG E DESCRIÇÃO DAS ENTIDADES

SIG - SVP

INTRODUCAO

O GPG e um conjunto de ferramentas que possibilitam o desenvolvimento de aplicacoes nas quais a partir da montagem de um modelo de dados pode-se criar, manter e exibir informacoes sobre suas entidades, sua representacao espacial, e como elas se relacionam entre si.

Podemos entao dizer que o GPG possui uma estrutura para representar as informacoes na qual sera montado o seu modelo de dados e onde deverao constar a representacao espacial, os atributos alfanumericos e a topologia dos mesmos, e uma linguagem de programacao que permitira o encadeamento logico das diversas funcoes do GPG de forma que o usuario manipule os seus dados a partir de sessoes graficas interativas.

ESTRUTURA DE DADOS

O GPG possui 5 tipos de dados, tambem chamados de facilidades e subfacilidades para representar as informacoes:

Tipo 1 - Facilidade pontual, que possui apenas uma coordenada absoluta.

Ex.: Poste, cruzamento de ruas, arvore, etc.

Tipo 2 - Facilidade conhecida como "SPAN", e uma facilidade definida por dois pontos absolutos.

Ex.: Segmento de rua, circuito primario, linha de duto de gas, etc.

Tipo 3 - Conhecida como facilidade de controle, e definida por apenas 1 coordenada absoluta, e e utilizada como elo de ligacao entre 2 outras facilidades.

Ex.: Valvula, transformador, chave, etc.

Tipo 4 - e uma subfacilidade que possui atributos alfanumericos e graficos.

Uma subfacilidade e semelhante a uma facilidade, a unica diferenca e que ela esta sempre associada a esta ultima, ou seja, ela so existe se a facilidade a qual ela esta associada existir.

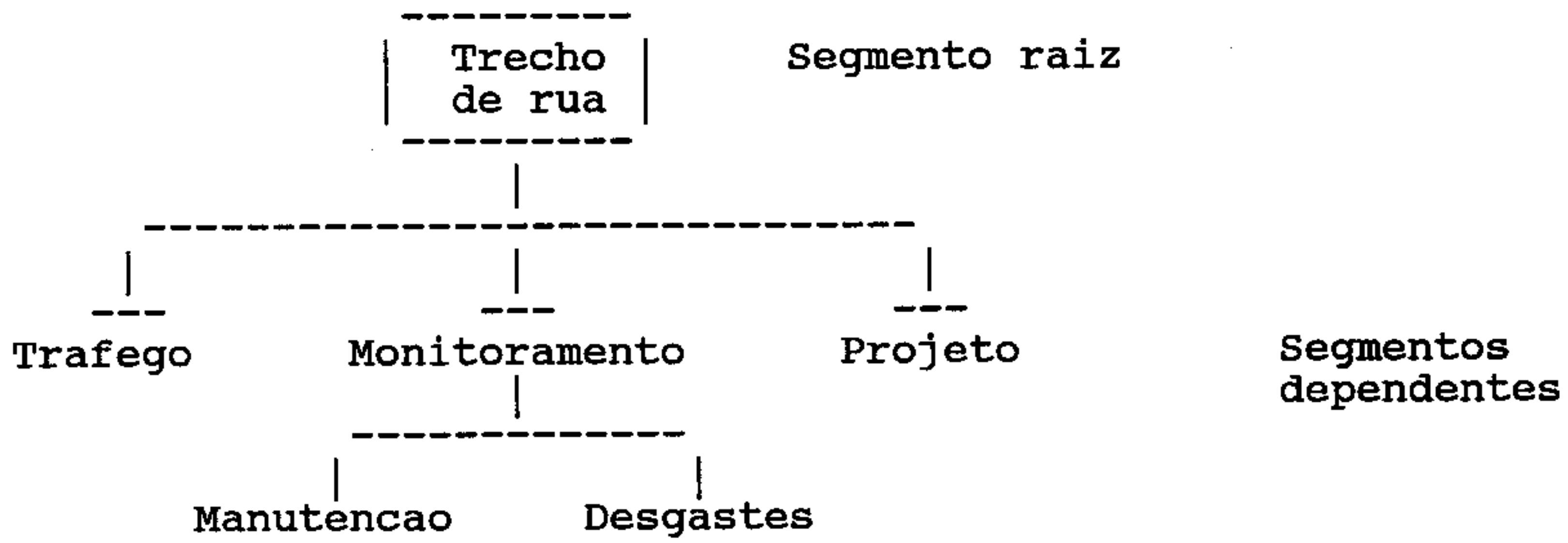
Ex.: Placas de sinalizacao, medidores, etc.

Tipo 5 - Tambem conhecido como segmentos repetidos de dados, nao possui representacao grafica.

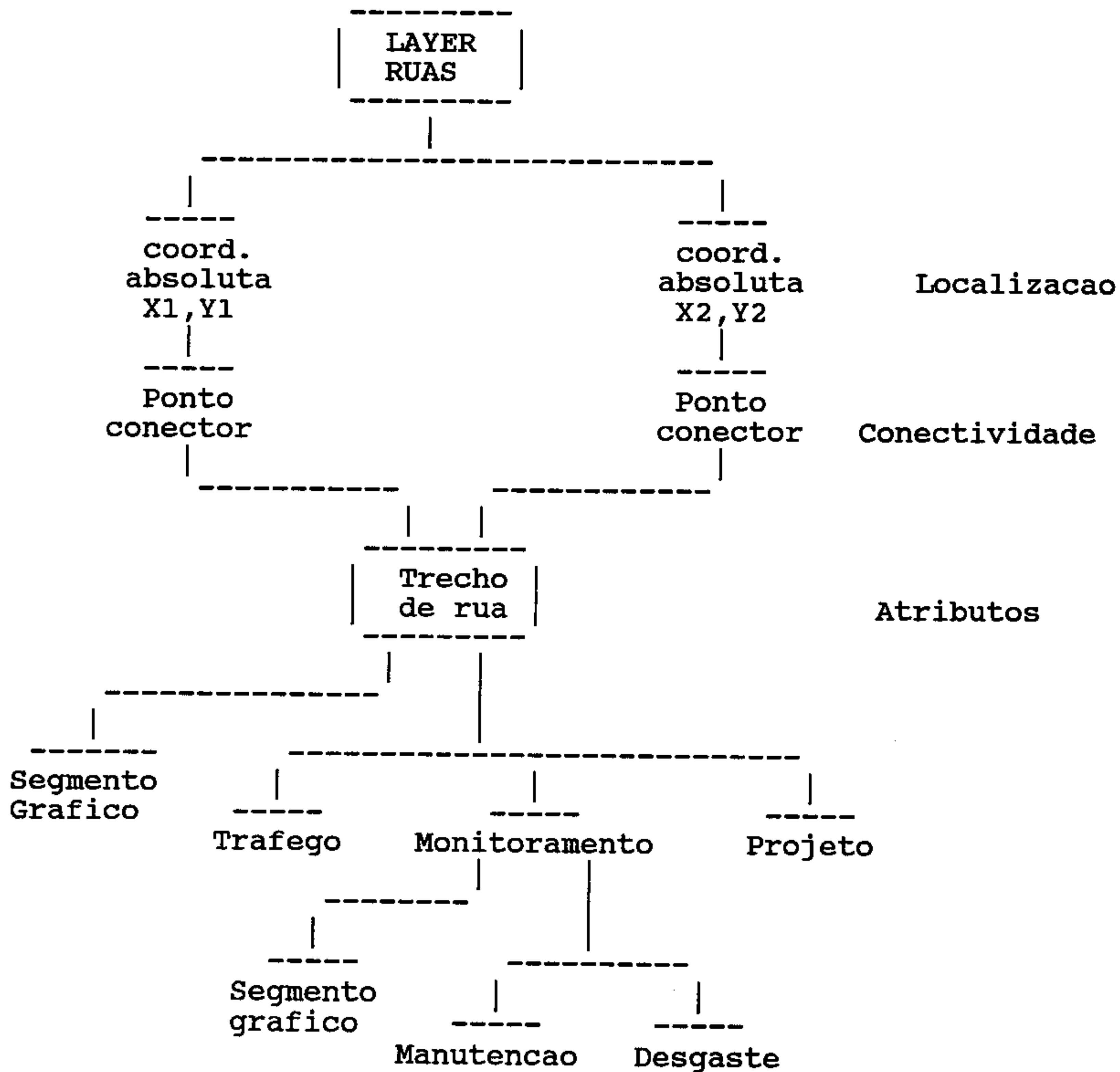
Ex.: Relatorio de Manutencao, etc.

Os dados são armazenados de forma hierárquica em áreas chamadas "workspaces". A estrutura hierárquica é uma forma comum de armazenar dados, só que tradicionalmente é dada ênfase aos atributos, e a estrutura do GPG adiciona a eles informações de localização e conectividade.

Estrutura Hierárquica Tradicional

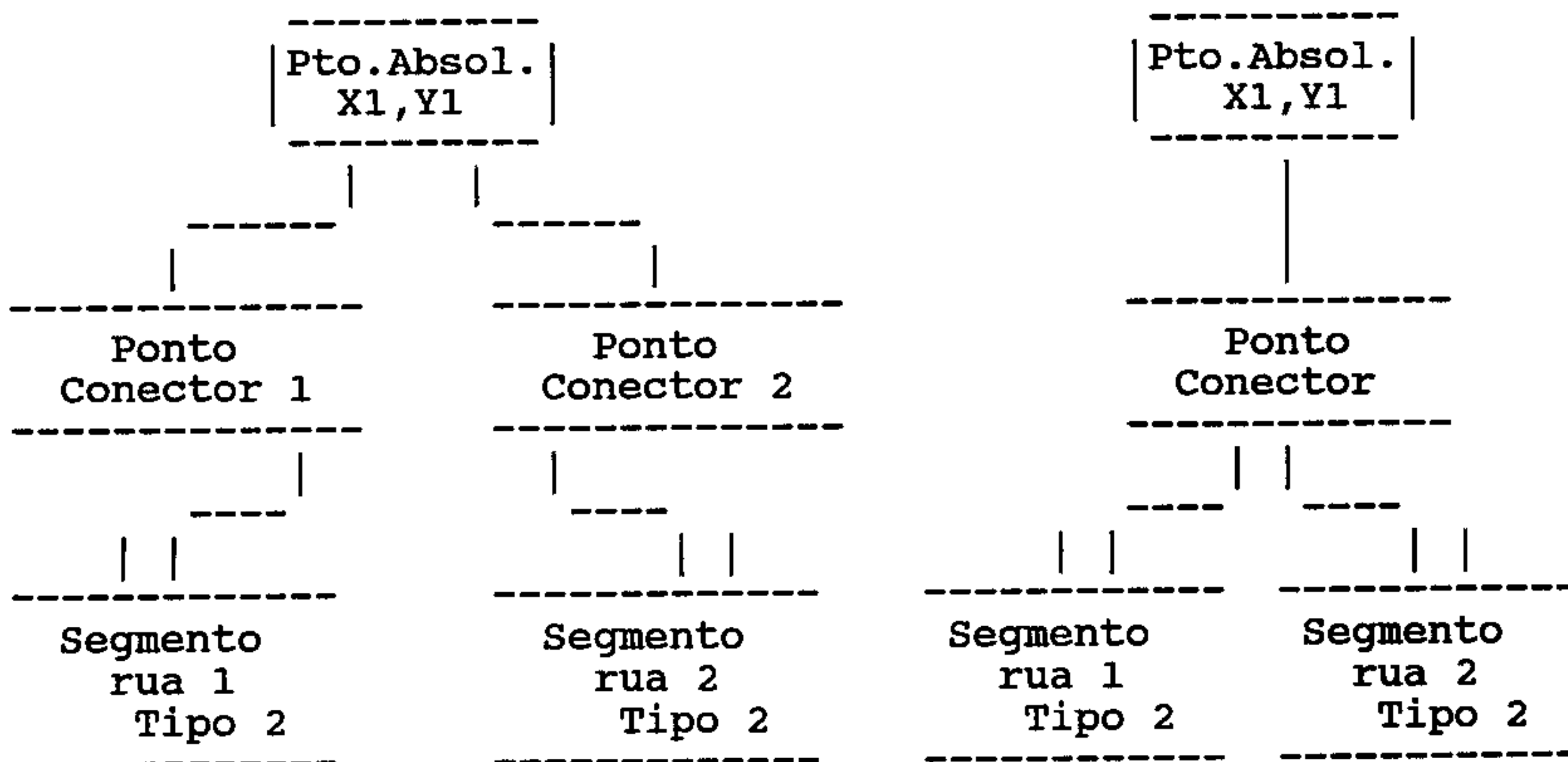


Estrutura do GPG



Na workspace as facilidades estao agrupadas em "layers", onde cada uma destas reúne informacoes logicamente relacionadas, assim sendo a layer drenagem reúne todos os dados sobre a rede de drenagem.

Hierarquicamente falando a layer e o segmento pai de todas as coordenadas absolutas (ptos. absolutos) relativas aos dados contidos na mesma. Da mesma forma, cada ponto absoluto e o segmento pai dos pontos conectores a ele associados. Os pontos conectores sao os elementos que informam como as facilidades que se utilizam de um mesmo ponto absoluto estao topologicamente relacionadas. Para exemplificarmos, imagine depois segmentos de rua que se encontram em um cruzamento, e logico que os extremos desses segmentos utilizam o mesmo ponto absoluto (coordenada absoluta). Se as duas facilidades estiverem ligadas a este ponto absoluto por dois pontos conectores diferentes teremos o caso em que os 2 segmentos estarao topologicamente separados apesar de graficamente aparecerem ligados, por outro lado se eles estiverem ligados atraves do mesmo ponto conector, entao os segmentos estarao topologica e graficamente unidos.

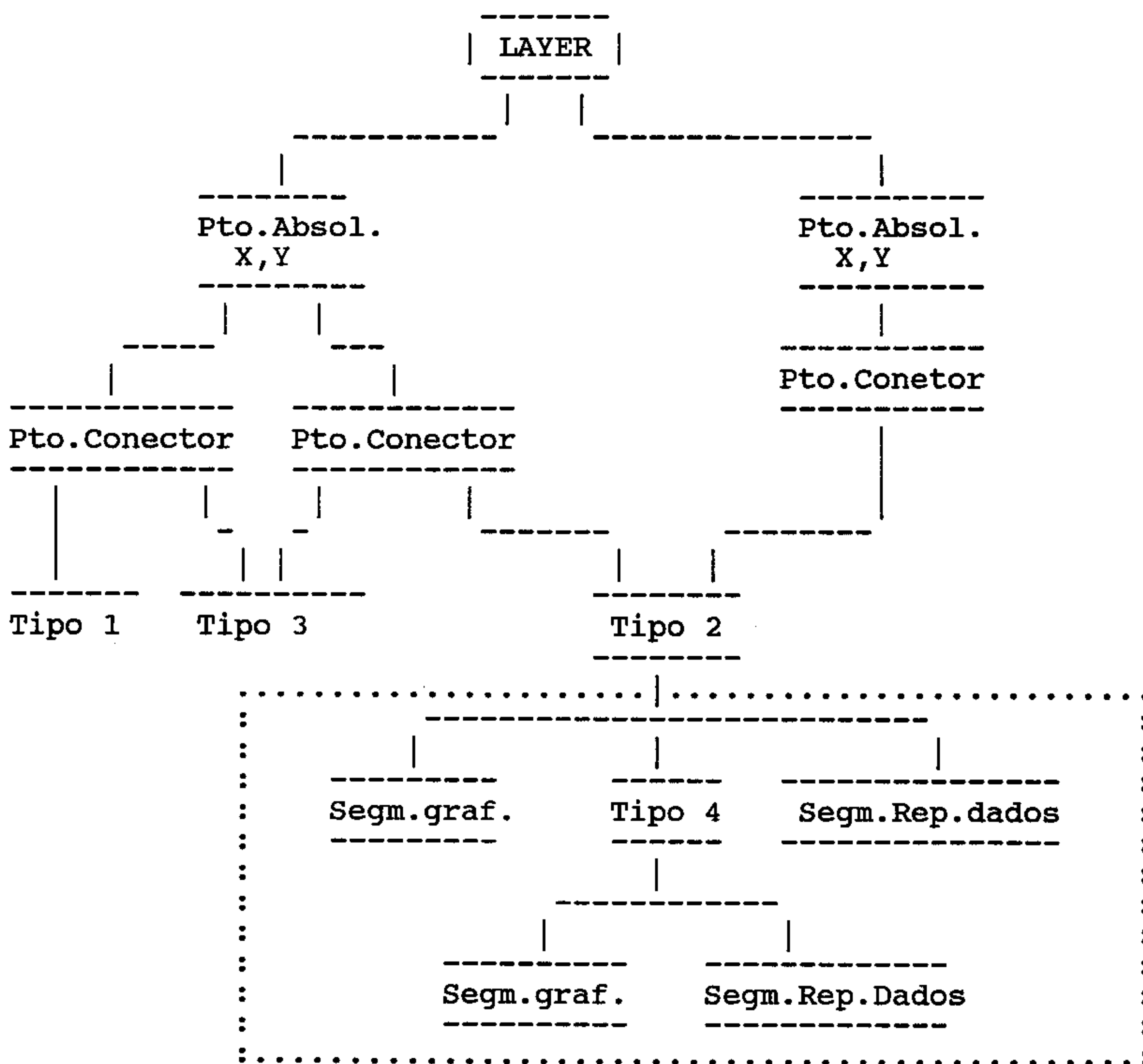


Segmentos topologicamente separados mas graficamente juntos

Segmentos topologica e graficamente juntos

Voltando a hierarquia, os pontos conectores são os pais das facilidades (tipo 1, 2 e 3). Por sua vez as facilidades são os pais dos segmentos gráficos, e podem ou não ter também associadas a elas subfacilidades do tipo 4 ou segmentos de dados repetidos do tipo 5. Uma subfacilidade do tipo 4 é pai de um segmento gráfico e pode também ter um tipo 5 como filho.

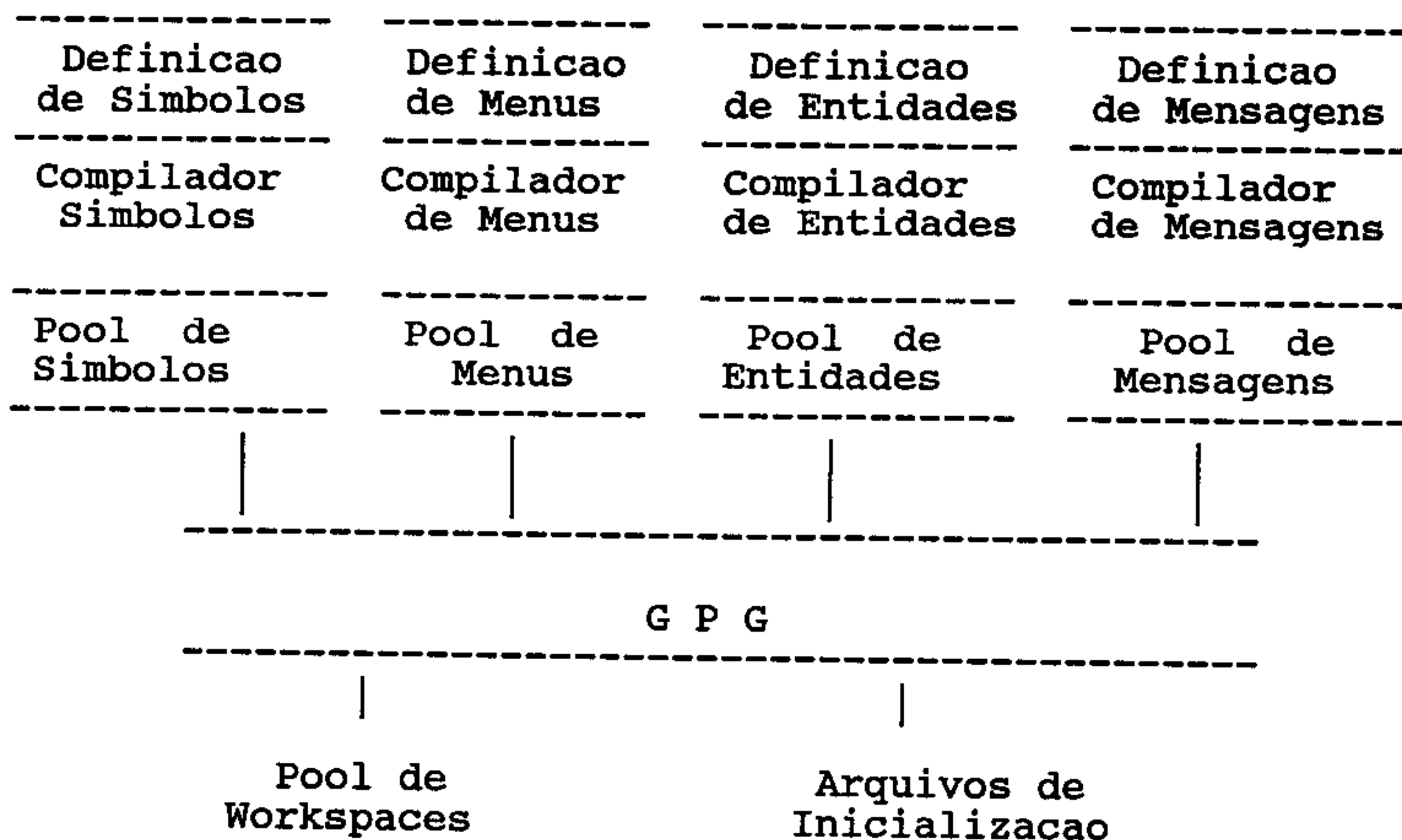
O segmento gráfico contém a representação gráfica de uma facilidade, ou seja, como esta será mostrada na tela. Cada facilidade ou subfacilidade na workspace possui obrigatoriamente um ou mais segmentos gráficos. Já que uma facilidade pode possuir mais de um segmento gráfico, existe um critério de seleção (escala e classe) a partir do qual se define qual ou quais segmentos vão aparecer na tela.



O trecho em linhas pontilhadas poderia aparecer integral ou parcialmente amarrado a uma facilidade tipo 1 ou tipo 3.

ESTRUTURA DO GPG

O processo de geracao de uma aplicacao GPG e semelhante ao de qualquer aplicacao alfanumerica convencional. Como o GPG e uma ferramenta de desenvolvimento, ele utiliza um conjunto padrao de comandos para implementar a sua operacao, os quais sao classificados em arquivos fontes de definicao (SDF - source definition files). Atraves da construcao destes arquivos de definicao e estabelecido como a sessao interativa do GPG vai funcionar e como a estrutura de dados sera montada. Estes arquivos de definicao do GPG sao escritos, compilados e testados como qualquer programa fonte.



Cada pool mostrado na figura e um arquivo em disco onde o resultado de cada compilacao e armazenado, a unica excecao e o pool de workspaces que na verdade e uma area em disco onde sao salvas as varias workspaces disponiveis para aplicacao. E interessante observar que o GPG nao trabalha com mais de uma workspace simultaneamente.

Para se executar uma aplicacao GPG algumas das definicoes armazenadas nestes Pools deverao ser carregadas na memoria virtual do usuario. Com excecao dos arquivos de mensagens e dos conjuntos de simbolos, apos a inicializacao, o GPG nao fara nenhuma consulta automatica a arquivos em disco, trabalhara a maior parte do tempo apenas em memoria. O GPG fornece algumas funcoes que podem ser usadas para carregar novas definicoes durante a execucao.

Simbolos

Este arquivo contem varios conjuntos de simbolos pre-definidos no GPG, que podem ou nao atender as aplicacoes. Quando necessario, outros simbolos ou conjunto de simbolos podem ser criados interativamente pelo usuario atraves de um programa componente do GPG.

Menus

Uma sessao GPG interativa e controlada por funcoes selecionadas pelo usuario a partir de menus. Todas as operacoes comuns a uma determinada aplicacao serao agrupadas em um ou mais menus que poderao ser seletivamente carregados e mostrados na tela ou registrados em uma mesa digitalizadora. Os menus sao criados a partir da compilacao de um conjunto de especificacoes codificadas pelo programador em uma linguagem de definicao de menus. Cada um destes menus e dividido em areas retangulares de tamanho variavel que quando apontadas pelo cursor invocam uma serie de acoes codificadas na linguagem de definicao de menus.

Entidades

O arquivo de definicao de entidades e dividido em tres partes:

- facilidades
- pointing rules
- pictures (segmentos graficos)

Facilidades

Todas as facilidades serao definidas utilizando um formato padrao de codificacao do GPG. Dentre as informacoes que serao explicitadas estao, o nome da facilidade, uma identificacao numerica, a layer a que pertence, o seu tipo, o numero da definicao da sua picture, e todos os atributos alfanumericos associados a esta facilidade. Estes atributos serao definidos um a um como campos de uma estrutura, onde se fornece o tipo da informacao e um valor inicial para a mesma. Um campo ou um conjunto de campos pode possuir um fator de repeticao.

Pointing rules (Regras de Apontamento)

Quando o usuario marca um ponto na tela ou na mesa digitalizadora que nao esteja em uma area de menu, este ponto sera interpretado pela pointing rule corrente que definira o que se fara com o mesmo. As pointing rules definem como interpretar os apontamentos feitos na tela, estabelecendo qual facilidade deve ser selecionada, que coordenadas serao usadas na modificacao ou inclusao de facilidades, definindo os pontos sobre os quais as pictures serao criadas e etc. Uma pointing rule torna-se corrente a partir de uma operacao a nivel de menu. As pointing rules sao codificadas em uma linguagem propria, e apesar de o GPG ja ter

pre-definido um conjunto de pointing rules, o desenvolvimento de uma aplicacao vai requerer a codificacao de um novo conjunto adequado as suas necessidades.

Pictures

As definicoes de picture sao utilizadas para criar a representacao grafica de uma facilidade no momento em que esta e adicionada a workspace, ou para adicionar novos segmentos graficos a uma facilidade ja existente. O segmento grafico contem todas as informacoes necessarias para se desenhar uma facilidade, e e constituído por um ou mais pedacos de desenho (picture pieces). O programador GPG definira qual ou quais picture pieces constituirao aquele segmento grafico. Algumas picture pieces disponiveis:

- linha
- arco
- spline
- simbolo
- texto
- poligono etc.

A seguir temos um exemplo mostrando o relacionamento entre menu e definicao de entidade (facilidade, pointing rule e picture), atraves da adicao a workspace de uma guia representada por um segmento de reta.

```

R -----;
R --- DEFINICAO DE MENU PARA ADICAO DE GUIA ---;
R -----;
K ADIC (1,1)      1 D$SLCT ; S = 1 M$IRTN; N GUIA;
K                = 1 D$NORM; S = 1 MSGLIN ; S = 2 1 ;
K                = 1 D$PMSG; S = 1 "EDICAO DE GUIA";
K                = 1 D$PMSG; S = 1 "1 - PONTO INICIAL";
K                = 1 D$PMSG; S = 1 "2 - PONTO FINAL ";
K =              1 D$ENTY; S=1 CALCAD.;
K =              1 D$ENTR
; S=1 2001;
K =              1 D$ENTP; S=1 2001;
R -----;
R --- DEFINICAO DA FACILIDADE GUIA ---;
R -----;
FACDEF(2010) = CALCAD TYPE=1 LAYID=R PIC=2001 KEY=SYS ;
FIELD(1)=ID CHAR(8) DEFVAL="" " ;
FIELD(2)=NOME CHAR(8) DEFVAL="" " ;
R -----;
R --- DEFINICAO DA POINTING RULE ---;
R -----;
PTGDEF(2001)
LOGPT(1)=PPT(1) IF R(CALCAD) THEN
                OK
                ELSE
                OK;
LOGPT(2)=LPT(1) ACTION(1)=1
                PICPT = 1
                PIN(1);
LOGPT(3)=PPT(2) PICPT=2
                PIN(0)
                B$ADD;
R -----;
R --- DEFINICAO DA PICTURE ---;
R -----;
PICDEF(2001) PICCLASS=201 DISP SEL EXP ;
BASEPT=(1,ABSANG);
ATTRIB LINTYP=1 PEN=6 SCALE=63;
LINE PP=(1) PP=(2);

```

Mensagens

Este arquivo contem todas as mensagens do proprio GPG assim como outras criadas para cada aplicacao. Estas mensagens permitem tanto a entrada como a saida de informacoes alfanumericas para o sistema.

ARQUIVO IFF (Interface Format File)

Este arquivo sequencial permite uma interface atraves de um formato padrao para importacao e exportacao de dados entre o GPG, o Geomanager e outros sistemas.

LAYER: RUAS (R)

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE 'RUA'

LAYER: R

NOME INTERNO DA FACILIDADE: RUAS

IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 2000

TIPO DA FACILIDADE: 2

IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 0

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
USUARIO	NOME DO USUARIO	CHAR(8 BYTES)		
DATA	DATA ULTIMA ATUALIZACAO	CHAR(8 BYTES)	' / / '	
HORA	HORA ULTIMA ATUALIZACAO	CHAR(8 BYTES)	' : : '	
NOME	NOME DE RUA	CHAR(30 BYTES)	EM BRANCO	
COOLOS	CODIGO LOGRADOURO	CHAR(8 BYTES)	' . - '	
LARGURA	LARGURA DE RUA	REAL(4 BYTES)	24.0 PES	
COMPRIM	COMPRIMENTO SEGMENTO RUA	REAL(4 BYTES)	0.0	
NOPISTAS	NUMERO DE PISTAS	INTEIRO(2 BYTES)	2	
PAVIMENT	TIPO DE PAVIMENTO	CHAR(8 BYTES)	'FLEXIVEL'	
DIRECAO	DIRECAO DO FLUXO	CHAR(4 BYTES)	'8'	'N' = NORTE 'S' = SUL 'E' = ESTE 'W' = OESTE '8' = BIDIRECIONAL
PESO	PESO PARA TRACADO DA REDE	REAL(4 BYTES)	1.0	
OBSTR	PESO PARA OBSTRUCAO NA REDE	REAL(4 BYTES)	1.0	

REGISTRO PARA A GERACAO DE RELATORIO

LAYER: R

NOME INTERNO DA FACILIDADE: DFILE1

IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 2005

TIPO DA FACILIDADE: 5

IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 0

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
NOME	NOME DE RUA	CHAR(32 BYTES)	EM BRANCO	
COOLOS	CODIGO LOGRADOURO	CHAR(8 BYTES)	' . - '	
LARGURA	LARGURA DE RUA	REAL(4 BYTES)	24.0 PES	
COMPRIM	COMPRIMENTO SEGMENTO RUA	REAL(4 BYTES)	0.0	
PESO	PESO PARA TRACADO DA REDE	REAL(4 BYTES)	1.0	
PAVIMENT	TIPO DE PAVIMENTO	CHAR(8 BYTES)	'FLEXIVEL'	
DIRECAO	DIRECAO DO FLUXO	CHAR(4 BYTES)	'8'	'N' = NORTE 'S' = SUL

 REGISTRO DE FORMATO PARA O RELATORIO

LAYER: R
 NOME INTERNO DA FACILIDADE: FORM1
 IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 2006
 TIPO DA FACILIDADE: 5
 IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 0

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
LENGTH		INTEIRO(4 BYTES)	0	
FORMAT	FORMATO DE SAIDA	CHAR(80 BYTES)	(' (8A4,2A4,A4,A4, A4,2A4,A4)')	

 REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "CRUZAMENTO"

LAYER: R
 NOME INTERNO DA FACILIDADE: INTERSCT
 IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 2400
 TIPO DA FACILIDADE: 1
 IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 2410

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
USUARIO	NOME DO USUARIO	CHAR(8 BYTES)		
DATA	DATA ULTIMA ATUALIZACAO	CHAR(8 BYTES)	' / / '	
HORA	HORA ULTIMA ATUALIZACAO	CHAR(8 BYTES)	' : : '	
ACIDENTE	NUMERO DE ACIDENTES	INTEIRO(4 BYTES)	0	
CONTROLE	TIPO DE CONTROLE	CHAR(12 BYTES)	'UNCONTROLLED'	
SINAL	TIPO DE SINAL	CHAR(8 BYTES)	'FIXED'	

 REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "GUIA"

LAYER: R
 NOME INTERNO DA FACILIDADE: CALCAD
 IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 2010
 TIPO DA FACILIDADE: 1
 IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 2021

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
ID	IDENTIFICACAO	CHAR(8 BYTES)	EM BRANCO	
NOME	NOME	CHAR(8 BYTES)	EM BRANCO	

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "AREA DE INFLUENCIA"

LAYER: R

NOME INTERNO DA FACILIDADE: INFLU

IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 2030

TIPO DA FACILIDADE: 1

IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 2030

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
ID	IDENTIFICACAO	CHAR(4 BYTES)	EM BRANCO	

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "PONTO COTADO"

LAYER: R

NOME INTERNO DA FACILIDADE: PCOTA

IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 2950

TIPO DA FACILIDADE: 1

IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 0

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
COTA	ALTITUDE DO PONTO	CHAR(6 BYTES)		

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "ESTRADA DE FERRO"

LAYER: R

NOME INTERNO DA FACILIDADE: EFERRO

IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 2550

TIPO DA FACILIDADE: 2

IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 0

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
USUARIO	NOME DO USUARIO	CHAR(8 BYTES)		
DATA	DATA ULTIMA ATUALIZACAO	CHAR(8 BYTES)	' / / '	
HORA	HORA ULTIMA ATUALIZACAO	CHAR(8 BYTES)	' : : '	
NOME	NOME	CHAR(8 BYTES)	EM BRANCO	

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "CANTEIRO"

LAYER: R
 NOME INTERNO DA FACILIDADE: CANTEI
 IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 2100
 TIPO DA FACILIDADE: 1
 IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 0

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
USUARIO	NOME DO USUARIO	CHAR(8 BYTES)		
DATA	DATA ULTIMA ATUALIZACAO	CHAR(8 BYTES)	' / / '	
HORA	HORA ULTIMA ATUALIZACAO	CHAR(8 BYTES)	' : : '	
TIPO		CHAR(8 BYTES)	EM BRANCO	

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "JARDIM"

LAYER: R
 NOME INTERNO DA FACILIDADE: JARDIM
 IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 2200
 TIPO DA FACILIDADE: 1
 IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 0

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
USUARIO	NOME DO USUARIO	CHAR(8 BYTES)		
DATA	DATA ULTIMA ATUALIZACAO	CHAR(8 BYTES)	' / / '	
HORA	HORA ULTIMA ATUALIZACAO	CHAR(8 BYTES)	' : : '	
TIPO		CHAR(4 BYTES)	EM BRANCO	
NOME	NOME DO JARDIM	CHAR(20 BYTES)	EM BRANCO	

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "LARGO"

LAYER: R
 NOME INTERNO DA FACILIDADE: LARGO
 IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 2300
 TIPO DA FACILIDADE: 1
 IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 0

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
USUARIO	NOME DO USUARIO	CHAR(8 BYTES)		
DATA	DATA ULTIMA ATUALIZACAO	CHAR(8 BYTES)	' / / '	
HORA	HORA ULTIMA ATUALIZACAO	CHAR(8 BYTES)	' : : '	
NOME	NOME DO LARGO	CHAR(20 BYTES)	EM BRANCO	

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "OBRA"

LAYER: R
 NOME INTERNO DA FACILIDADE: OBRA
 IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 2900
 TIPO DA FACILIDADE: 1
 IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 0

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
USUARIO	NOME DO USUARIO	CHAR(8 BYTES)		
DATA	DATA ULTIMA ATUALIZACAO	CHAR(8 BYTES)	' / / '	
HORA	HORA ULTIMA ATUALIZACAO	CHAR(8 BYTES)	' : : '	
TIPO		CHAR(4 BYTES)	EM BRANCO	
NOME		CHAR(20 BYTES)	EM BRANCO	

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "TUNEL"

LAYER: R
 NOME INTERNO DA FACILIDADE: TUNNEL
 IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 2600
 TIPO DA FACILIDADE: 2
 IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 2610

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
USUARIO	NOME DO USUARIO	CHAR(8 BYTES)		
DATA	DATA ULTIMA ATUALIZACAO	CHAR(8 BYTES)	' / / '	
HORA	HORA ULTIMA ATUALIZACAO	CHAR(8 BYTES)	' : : '	
TIPO		CHAR(4 BYTES)	EM BRANCO	
NOME	NOME DO TUNEL	CHAR(20 BYTES)	EM BRANCO	
LARGURA	LARGURA DO TUNEL	REAL(4 BYTES)	24.0	
COMPRIM	COMPRIMENTO DO TUNEL	REAL(4 BYTES)	0.0	
ALTURA	ALTURA DO TUNEL	INTEIRO(2 BYTES)	24	
DATACONST	DATA DE CONSTRUCAO	CHAR(8 BYTES)	' / / '	
ILUMINAC	TIPO DE ILUMINACAO	CHAR(8 BYTES)	EM BRANCO	
VENTILAT	TIPO DE VENTILACAO	CHAR(8 BYTES)	EM BRANCO	
NOPISTAS	NUMERO DE PISTAS	INTEIRO(2 BYTES)	2	
DIRECAO	DIRECAO DO FLUXO	CHAR(4 BYTES)	'S'	'N' = NORTE 'S' = SUL 'E' = ESTE 'W' = OESTE 'B' = BIDIRECIONAL
PESO	PESO PARA TRACADO DA REDE	REAL(4 BYTES)	1.0	
OBSTR	PESO PARA OBSTRUCAO NA REDE	REAL(4 BYTES)	1.0	

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE 'PONTE'

LAYER: R

NOME INTERNO DA FACILIDADE: PONTE

IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 2700

TIPO DA FACILIDADE: 2

IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 2710

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
USUARIO	NOME DO USUARIO	CHAR(8 BYTES)		
DATA	DATA ULTIMA ATUALIZACAO	CHAR(8 BYTES)	' / / '	
HORA	HORA ULTIMA ATUALIZACAO	CHAR(8 BYTES)	' : : '	
NOME	NOME DA PONTE	CHAR(30 BYTES)	EM BRANCO	
COMPRIM	COMPRIMENTO DA PONTE	REAL(4 BYTES)	0.0	
LARGURA	LARGURA DA PONTE	REAL(4 BYTES)	24.0	
TIPO	TIPO DA PONTE	CHAR(4 BYTES)	'SIMPSPAN'	
MATERIAL	MATERIAL DA PONTE	CHAR(8 BYTES)	'REINFONC'	
NOPISTAS	NUMERO DE PISTAS	INTEIRO(2 BYTES)	2	
REVEST	REVESTIMENTO DA SUPERFICIE	CHAR(8 BYTES)	'PCC (PORTLAND CEMENT CONCRETE)'	
INSDATA	DATA ULTIMA INSPECAO	CHAR(8 BYTES)	' / / '	
DIRECAO	DIRECAO DO FLUXO	CHAR(4 BYTES)	'S'	'N' = NORTE 'S' = SUL 'E' = ESTE 'O' = OESTE 'B' = BIDIRECIONAL
PESO	PESO PARA TRACADO DA REDE	REAL(4 BYTES)	1.0	
OBSTR	PESO PARA OBSTRUCAO NA REDE	REAL(4 BYTES)	1.0	

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "VIADUTO"

LAYER: R

NOME INTERNO DA FACILIDADE: VIADT

IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 2390

TIPO DA FACILIDADE: 2

IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 0

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
USUARIO	NOME DO USUARIO	CHAR(8 BYTES)		
DATA	DATA ULTIMA ATUALIZACAO	CHAR(8 BYTES)	' / / '	
HORA	HORA ULTIMA ATUALIZACAO	CHAR(8 BYTES)	' : : '	
NOME	NOME DO VIADUTO	CHAR(30 BYTES)	EM BRANCO	
CODLOG	CODIGO LOGRADUORO	CHAR(8 BYTES)	' . - '	
LARGURA	LARGURA DO VIADUTO	REAL(4 BYTES)	24.0 PES	
COMPRIM	COMPRIMENTO SEGMENTO RUA	REAL(4 BYTES)	0.0	
NOPISTAS	NUMERO DE PISTAS	INTEIRO(2 BYTES)	2	
PAVIMENT	TIPO DE PAVIMENTO	CHAR(8 BYTES)	'FLEXIVEL'	
DIRECAO	DIRECAO DO FLUXO	CHAR(4 BYTES)	'3'	

'S' = SUL
'E' = ESTE
'W' = OESTE
'B' = BIDIRECIONAL

PESO	PESO PARA TRACADO DA REDE	REAL(4 BYTES)	1.0	
OBSTR	PESO PARA OBSTRUCAO NA REDE	REAL(4 BYTES)	1.0	

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "NIVEL DE REFERENCIA 2"

LAYER: R

NOME INTERNO DA FACILIDADE: NIVEL2

IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 2910

TIPO DA FACILIDADE: 1

IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 0

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
NREF	NUMERO DO VERTICE	CHAR(4 BYTES)		
UTME	VALOR DA UTM ESTE	REAL(4 BYTES)		
UTMN	VALOR DA UTM NORTE	REAL(4 BYTES)		
ALT	ALTITUDE	REAL(4 BYTES)		

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "NIVEL DE REFERENCIA 3"

LAYER: R
NOME INTERNO DA FACILIDADE: NIVEL3
IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 2920
TIPO DA FACILIDADE: 1
IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 0

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
NPOL	NUMERO DA POLIGONAL	CHAR(4 BYTES)		
NREF	NUMERO DO VERTICE	CHAR(4 BYTES)		
UTME	VALOR DA UTM ESTE	REAL(4 BYTES)		
UTMN	VALOR DA UTM NORTE	REAL(4 BYTES)		
ALT	ALTITUDE	REAL(4 BYTES)		
PREC	PRECISAO	INTEIRO(4 BYTES)		

LAYER: ELETRICA (E)

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "POSTE"

LAYER: E
NOME INTERNO DA FACILIDADE: POSTE
IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 6000
TIPO DA FACILIDADE: 1
IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 6101

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
IDENT	IDENTIFICACAO	CHAR(8 BYTES)		
TIPO	TIPO	CHAR(8 BYTES)		

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "CIRCUITO PRIMARIO"

LAYER: E
NOME INTERNO DA FACILIDADE: PRIMARIO
IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 6100
TIPO DA FACILIDADE: 2
IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 6111

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
IDENT	IDENTIFICACAO	CHAR(8 BYTES)		

LAYER: PREDIOS (D)

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "EDIFICIO"

LAYER: D

NOME INTERNO DA FACILIDADE: EDIFICIO
IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 3000
TIPO DA FACILIDADE: 1
IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 3000

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
NOME	NOME DO EDIFICIO	CHAR(40 BYTES)		
NUMERO	NUMERO DO EDIFICIO	INTEIRO(4 BYTES)	0	
USO	USO DO EDIFICIO	CHAR(12 BYTES)		
AREA	AREA (METRO QUADRADO)	REAL(4 BYTES)		
ALTURA	ALTURA DO EDIFICIO (METRO)	REAL(4 BYTES)		
NOANDAR	NUMERO DE ANDARES	INTEIRO(4 BYTES)		
NOQUART	NUMERO DE SALAS	INTEIRO(4 BYTES)		
NCELEVA	NUMERO DE ELEVADORES	INTEIRO(4 BYTES)		
DESCARGA	NUMERO DE PONTOS DESCARGA	INTEIRO(4 BYTES)		

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "VERTEX DO EDIFICIO"

LAYER: D

NOME INTERNO DA FACILIDADE: EDIFEX
IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 3100
TIPO DA FACILIDADE: 4
IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 3100

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
POLYID	IDENTIFICADOR	CHAR(8 BYTES)		
INDUT	POLIGONO INTERNO(VALOR(=0) OU EXTERNO(VALOR(0) A SEUS VERTICES	INTEIRO(2 BYTES)		
OUTLINE	BORDA PERTENCE AO POLIGONO (VALOR(=0) OU NAO (VALOR(0)	INTEIRO(2 BYTES)		
BASE	COORDENADAS DO PONTO BASE	INTEIRO(2 BYTES) VETOR C/2 ELEMENTOS		
NVERTX	NUMERO DE VERTICES	INTEIRO(4 BYTES)		
VOFFSET	DESLOCAMENTO DE VERTICES EM RELACAO AO PONTO BASE	REAL(4 BYTES) VETOR C/200 ELEM.		

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "LOTE"

LAYER: 0
 NOME INTERNO DA FACILIDADE: LOTE
 IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 3200
 TIPO DA FACILIDADE: 1
 IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 3200

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
SFISCAL	NUMERO DO SETOR FISCAL	INTEIRO(2 BYTES)	0	
QUADRA	NUMERO DA QUADRA	INTEIRO(2 BYTES)	0	
NUMERO	NUMERO DO LOTE	INTEIRO(4 BYTES)	0	
AREA	AREA TOTAL (M2)	REAL(4 BYTES)	0.0	
ARECONST	AREA CONSTRUIDA (M2)	REAL(4 BYTES)	0.0	
TIPO	TIPO DO LOTE	CHAR(12 BYTES)	'PARTICULAR'	'FEDERAL' 'ESTADUAL' 'MUNICIPAL' 'PARTICULAR' 'INDEFINIDO'
USO	USO DO LOTE	CHAR(12 BYTES)	'RESIDENCIAL'	'PUBLICO' 'RESIDENCIAL' 'COMERCIAL' 'ESTACIONAM.' 'SEM USO' 'ABANDONAD'

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "PROPRIETARIO DO LOTE"

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "VERTEX DO LOTE"

LAYER: 0
 NOME INTERNO DA FACILIDADE: LOTE
 IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 3400
 TIPO DA FACILIDADE: 4
 IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 3400

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
POLYID	IDENTIFICADOR	CHAR(8 BYTES)		
INOUT	POLIGONO INTERNO (VALOR=0) OU EXTERNO (VALOR>0) A SEUS VERTICES	INTEIRO(2 BYTES)		
OUTLINE	BORDA PERTENCE AO POLIGONO (VALOR=0) OU NAO (VALOR>0)	INTEIRO(2 BYTES)		
BASE	COORDENADAS DO PONTO BASE	INTEIRO(2 BYTES) VETOR C/2 ELEMENTOS		
NVERTX	NUMERO DE VERTICES	INTEIRO(4 BYTES)		
VOFFSET	DESLOCAMENTO DE VERTICES EM RELACAO AO PONTO BASE	REAL(4 BYTES) VETOR C/200 ELEM.		

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "FACE DE QUADRA"

LAYER: D
 NOME INTERNO DA FACILIDADE: FQUADRA
 IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 2500
 TIPO DA FACILIDADE: 2
 IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 0

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
USUARIO	NOME DO USUARIO	CHAR(8 BYTES)		
DATA	DATA ULTIMA ATUALIZACAO	CHAR(8 BYTES)	' / / '	
HORA	HORA ULTIMA ATUALIZACAO	CHAR(8 BYTES)	' : : '	
VMETRO	VALOR DO METRO QUADRADO	REAL(4 BYTES)		
SETOR	NUMERO DO SETOR	INTEIRO(2 BYTES)		
QUAD	NUMERO DA QUADRA	INTEIRO(2 BYTES)		
IDENT	NUMERO DA FACE DE QUADRA	INTEIRO(2 BYTES)		
DISTR	DISTRITO	CHAR(4 BYTES)		
REGIAO	REGIAO ADMINISTRATIVA	CHAR(30 BYTES)		
LIXO	COLETA DE LIXO	CHAR(1 BYTE)		S = TEM, N = NAO TEM
GUIA	GUIA	CHAR(1 BYTE)		S = TEM, N = NAO TEM
SARJETA	SARJETA	CHAR(1 BYTE)		S = TEM, N = NAO TEM
PAVIM	PAVIMENTACAO	CHAR(1 BYTE)		S = TEM, N = NAO TEM
ILUPUB	ILUMINACAO PUBLICA	CHAR(1 BYTE)		S = TEM, N = NAO TEM
ILUDOM	ILUMINACAO DOMESTICA	CHAR(1 BYTE)		S = TEM, N = NAO TEM
AGUA	REDE DE AGUA	CHAR(1 BYTE)		S = TEM, N = NAO TEM
ESGOTO	REDE DE ESGOTO	CHAR(1 BYTE)		S = TEM, N = NAO TEM
GAS	REDE DE GAS	CHAR(1 BYTE)		S = TEM, N = NAO TEM
TELEF	REDE TELEFONICA	CHAR(1 BYTE)		S = TEM, N = NAO TEM
FILL		CHAR(2 BYTES)		

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "SETOR FISCAL"

LAYER: D
 NOME INTERNO DA FACILIDADE: SETOR
 IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 3500
 TIPO DA FACILIDADE: 1
 IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 3500

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
SFISCAL	NUMERO DO SETOR FISCAL	INTEIRO(2 BYTES)	0	

 REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "VERTEX DO SETOR FISCAL"

LAYER: 0
 NOME INTERNO DA FACILIDADE: SETOREX
 IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 3600
 TIPO DA FACILIDADE: 4
 IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 3600

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
POLYID	IDENTIFICADOR	CHAR(8 BYTES)		
INCUT	POLIGONO INTERNO(VALOR(=0) OU EXTERNO(VALOR)0) A SEUS VERTICES	INTEIRO(2 BYTES)		
OUTLINE	BORDA PERTENCE AO POLIGONO (VALOR(=0) OU NAO (VALOR)0)	INTEIRO(2 BYTES)		
BASE	COORDENADAS DO PONTO BASE	INTEIRO(2 BYTES) VETOR C/2 ELEMENTOS		
NVERTX	NUMERO DE VERTICES	INTEIRO(4 BYTES)		
VOFFSET	DESLOCAMENTO DE VERTICES EM RELACAO AO PONTO BASE	REAL(4 BYTES) VETOR C/200 ELEM.		

 REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "PARCELAMENTO DO SOLO"

LAYER: 0
 NOME INTERNO DA FACILIDADE: PARCSOLO
 IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 3800
 TIPO DA FACILIDADE: 1
 IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 3800

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
NUMERO	IDENTIFICACAO	CHAR(20 BYTES)	EM BRANCO	
NOME	NOME DA GLEBA	CHAR(40 BYTES)	EM BRANCO	
PROPRI	PROPRIETARIO DA GLEBA	CHAR(40 BYTES)	EM BRANCO	
PROC	PROCESSO PRINCIPAL	CHAR(20 BYTES)	EM BRANCO	
ALVARA	ALVARA	CHAR(20 BYTES)	EM BRANCO	
DESPACHO	DESPACHO ACEITACAO TECNICA	CHAR(20 BYTES)	EM BRANCO	
AUTOREG	AUTO DE REGULARIZACAO	CHAR(20 BYTES)	EM BRANCO	
SITJUR	SITUACAO JURID. REGISTRADA	CHAR(20 BYTES)	EM BRANCO	
SITTEC	SITUACAO TECNICA	CHAR(20 BYTES)	EM BRANCO	

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "VERTEX DO PARCELAMENTO DO SOLO"

LAYER: 0

NOME INTERNO DA FACILIDADE: PARCEX

IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 3850

TIPO DA FACILIDADE: 4

IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 3850

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
POLYID	IDENTIFICADOR	CHAR(8 BYTES)		
INOUT	POLIGONO INTERNO(VALOR(=0) OU EXTERNO(VALOR)0) A SEUS VERTICES	INTEIRO(2 BYTES)		
OUTLINE	BORDA PERTENCE AO POLIGONO (VALOR(=0) OU NAO (VALOR)0)	INTEIRO(2 BYTES)		
BASE	COORDENADAS DO PONTO BASE	INTEIRO(2 BYTES) VETOR C/2 ELEMENTOS		
NVERTX	NUMERO DE VERTICES	INTEIRO(4 BYTES)		
VOFFSET	DESLOCAMENTO DE VERTICES EM RELACAO AO PONTO BASE	REAL(4 BYTES) VETOR C/200 ELEM.		

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "FAVELA"

LAYER: 0

NOME INTERNO DA FACILIDADE: FAVELA

IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 3900

TIPO DA FACILIDADE: 1

IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 3900

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
IDENT	NUMERO IDENTIF. DA FAVELA	INTEIRO(4 BYTES)	0	
NOME	NOME DA FAVELA	CHAR(40 BYTES)		
ENDER	ENDEREÇO DA FAVELA	CHAR(40 BYTES)		
BAIRRO	BAIRRO DA FAVELA	CHAR(20 BYTES)		
PROPRI	PROPRIEDADE	CHAR(20 BYTES)		
SFISCAL	NUMERO DE SETOR FISCAL	INTEIRO(2 BYTES)	0	
QUADRA	NUMERO DA QUADRA	INTEIRO(2 BYTES)	0	
NDOMIC	NUMERO DE DOMICILIOS	INTEIRO(2 BYTES)		
NDOMICA	NUMERO DE DOMIC. ALVENARIA	INTEIRO(2 BYTES)		
ANO	ANO DE OCUPACAO	INTEIRO(2 BYTES)		
FORMA	FORMA DE OCUPACAO	CHAR(20 BYTES)		

 REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "VERTEX DA FAVELA"

LAYER: 0
 NOME INTERNO DA FACILIDADE: FAVELEX
 IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 3950
 TIPO DA FACILIDADE: 4
 IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 3950

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
POLYID	IDENTIFICADOR	CHAR(8 BYTES)		
INOUT	POLIGONO INTERNO (VALOR<=0) OU EXTERNO (VALOR>0) A SEUS VERTICES	INTEIRO(2 BYTES)		
OUTLINE	BORDA PERTENCE AO POLIGONO (VALOR<=0) OU NAO (VALOR>0)	INTEIRO(2 BYTES)		
BASE	COORDENADAS DO PONTO BASE	INTEIRO(2 BYTES) VETOR C/2 ELEMENTOS		
NVERTX	NUMERO DE VERTICES	INTEIRO(4 BYTES)		
UOFFSET	DESLOCAMENTO DE VERTICES EM RELACAO AO PONTO BASE	REAL(4 BYTES) VETOR C/200 ELEM.		

LAYER SYSTEM (\$)

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "AREA DE TRABALHO"

LAYER: 5

NOME INTERNO DA FACILIDADE: POLYVAR

IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 1000

TIPO DA FACILIDADE: 5

IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 0

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
XINFESQ	UTME CANTO INF. ESQUERDO	INTEIRO(4 BYTES)		
YINFESQ	UTMN CANTO INF. ESQUERDO	INTEIRO(4 BYTES)		
XSUPDIR	UTME CANTO SUP. DIREITO	INTEIRO(4 BYTES)		
YSUPDIR	UTMN CANTO SUP. DIREITO	INTEIRO(4 BYTES)		
ESCALA	ESCALA	INTEIRO(4 BYTES)		
ESCFLO	ESCALA	REAL(4 BYTES)		
CDR	CDR	INTEIRO(4 BYTES)		
PT1	VETOR AUXILIAR	INTEIRO(4 BYTES)		
		VETOR C/2 ELEMENTOS		
PT2	VETOR AUXILIAR	INTEIRO(4 BYTES)		
		VETOR C/2 ELEMENTOS		
RAIO	RAIO	REAL(4 BYTES)	0.0	
DELTA X	DELTA EM X	INTEIRO(4 BYTES)	0	
DELTA Y	DELTA EM Y	INTEIRO(4 BYTES)	0	
LOTE	NUMERO DE LOTE	INTEIRO(4 BYTES)	0	
COUNTER	CONTADOR AUXILIAR	INTEIRO(2 BYTES)	0	
SFISCAL	NUMERO DO SETOR FISCAL	INTEIRO(2 BYTES)	0	
QUADRA	NUMERO DA QUADRA	INTEIRO(2 BYTES)	0	
OBS	OBSERVACAO	CHAR(30 BYTES)	EM BRANCO	
MAPNAME	NAD UTILIZADA	CHAR(8 BYTES)		
CATEGCMP	USO DE EDIFICIO	CHAR(20 BYTES)		
NUMACID	NUMERO DE ACIDENTES	CHAR(2 BYTES)		
COOLOG	COOIGO LOGRADURO	CHAR(8 BYTES)		
NRUA	NOME DE RUA	CHAR(30 BYTES)	EM BRANCO	
NORENA	NAD UTILIZADA	CHAR(16 BYTES)	EM BRANCO	

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "MOC"

NOME INTERNO DA FACILIDADE: MOC
 IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 7000
 TIPO DA FACILIDADE: 5
 IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 0

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
SCM	CODIGOS EXISTENTES	CHAR(6 BYTES)		
UTME1	UTME CANTO INF.ESQ. DE SCM	INTEIRO(4 BYTES)	0	
UTMN1	UTMN CANTO INF.ESQ. DE SCM	INTEIRO(4 BYTES)	0	
COOIG1	COD. AREA A SER RECUPERADA	INTEIRO(4 BYTES)		
COOIG2	COD. AREA A SER RECUPERADA	INTEIRO(4 BYTES)		
FRACAO	FRACAO DO COD. AREA	INTEIRO(4 BYTES)		
UTME	UTME CANTOS INF.ESQUERDO E SUP.DIREITO DE SCM	INTEIRO(4 BYTES)	0,0	
UTMN	UTMN CANTOS INF.ESQUERDO E SUP.DIREITO DE SCM	INTEIRO(4 BYTES)	0,0	

LAYER: GAS (G)

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "GAS"

LAYER: G
 NOME INTERNO DA FACILIDADE: LGAS
 IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 4000
 TIPO DA FACILIDADE: 2
 IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 4000

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
TIPO	TIPO DE TUBULACAO	CHAR(8 BYTES)		
DIAMETRO	DIAMETRO DA TUBULACAO	INTEIRO(4 BYTES)		
VALOR	VALOR	REAL(4 BYTES)		

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "VALVULA PURGA"

LAYER: G
NOME INTERNO DA FACILIDADE: VALV
IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 4200
TIPO DA FACILIDADE: 1
IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 4200

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
NUMERO	NUMERO DO SIMBOLO	INTEIRO(4 BYTES)		

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "SIFAO"

LAYER: G
NOME INTERNO DA FACILIDADE: SIFAO
IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 4300
TIPO DA FACILIDADE: 1
IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 4300

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
NUMERO	NUMERO DO SIMBOLO	INTEIRO(4 BYTES)		

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "CAPS"

LAYER: G
NOME INTERNO DA FACILIDADE: CAPS
IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 4400
TIPO DA FACILIDADE: 1
IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 4400

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
NUMERO	NUMERO DO SIMBOLO	INTEIRO(4 BYTES)		

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "REDUCAO"

LAYER: 6

NOME INTERNO DA FACILIDADE: REDUCAO

IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 4500

TIPO DA FACILIDADE: 1

IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 4500

ATRIBUTO DEFINICAO FORMATO DEFAULT VALORES POSSIVEIS

NUMERO NUMERO DO SIMBOLO INTEIRO(4 BYTES)

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "LUVA TRIPARTIDA"

LAYER: 6

NOME INTERNO DA FACILIDADE: LUVA

IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 4600

TIPO DA FACILIDADE: 1

IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 4600

ATRIBUTO DEFINICAO FORMATO DEFAULT VALORES POSSIVEIS

NUMERO NUMERO DO SIMBOLO INTEIRO(4 BYTES)

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "REGULADOR = ERD"

NOME INTERNO DA FACILIDADE: REGUL

IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 4700

TIPO DA FACILIDADE: 1

IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 4700

ATRIBUTO DEFINICAO FORMATO DEFAULT VALORES POSSIVEIS

NUMERO NUMERO DO SIMBOLO INTEIRO(4 BYTES)

LAYER: TELESP (T)

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "CAIXA DE VISITA PROJETADA"

LAYER: T

NOME INTERNO DA FACILIDADE: CPROJ

IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 5000

TIPO DA FACILIDADE: 1

IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 5000

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
NUMERO	NUMERO DO SIMBOLO	INTEIRO(4 BYTES)		

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "CAIXA DE VISITA EXECUTADA"

LAYER: R

NOME INTERNO DA FACILIDADE: CEXE

IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 5200

TIPO DA FACILIDADE: 1

IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 5200

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
NUMERO	NUMERO DO SIMBOLO	INTEIRO(4 BYTES)		

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "ARMARIO DE PEDESTAL"

LAYER: T

NOME INTERNO DA FACILIDADE: ARMARIO

IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 5500

TIPO DA FACILIDADE: 1

IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 5500

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
NUMERO	NUMERO DO SIMBOLO	INTEIRO(4 BYTES)		

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "LINHA TELESP"

LAYER: T

NOME INTERNO DA FACILIDADE: LTELESP

IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 5100

TIPO DA FACILIDADE: 2

IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 5100

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
PROP	PROPRIETARIO	CHAR(8 BYTES)		
NDUTOS	NUMERO DE DUTOS	INTEIRO(4 BYTES)		
NCABOS	NUMERO CABOS DE ASSINANTE	INTEIRO(4 BYTES)		
NTRONCO	NUMERO DE CABO TRONCO	INTEIRO(4 BYTES)		
SUBDUTO	NUMERO SUB-DUTO	INTEIRO(4 BYTES)		
FOTELESP	NO.CABOS FIBRA OTICA TELESP	INTEIRO(4 BYTES)		
FOTEMBRA	NO.CABOS FIBRA OTICA EMBRAT	INTEIRO(4 BYTES)		

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "LINHA EMBRATEL"

LAYER: T

NOME INTERNO DA FACILIDADE: LEMBRA

IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 5300

TIPO DA FACILIDADE: 2

IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 5300

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
PROP	PROPRIETARIO	CHAR(8 BYTES)		
NDUTOS	NUMERO DE DUTOS	INTEIRO(4 BYTES)		
NCABOS	NUMERO CABOS DE ASSINANTE	INTEIRO(4 BYTES)		
NTRONCO	NUMERO DE CABO TRONCO	INTEIRO(4 BYTES)		
SUBDUTO	NUMERO SUB-DUTO	INTEIRO(4 BYTES)		
FOTELESP	NO.CABOS FIBRA OTICA TELESP	INTEIRO(4 BYTES)		
FOTEMBRA	NO.CABOS FIBRA OTICA EMBRAT	INTEIRO(4 BYTES)		

LAYER: PROJETOS (P)

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "PROJETO DE OBRA"

LAYER: P

NOME INTERNO DA FACILIDADE: PROJ

IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 7500

TIPO DA FACILIDADE: 2

IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 7000

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
ORGAO		CHAR(15 BYTES)		
DESC		CHAR(40 BYTES)		
DOC		CHAR(20 BYTES)		
DATA		CHAR(8)	' / / '	

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "MELHORAMENTO VIARIO"

LAYER: P

NOME INTERNO DA FACILIDADE: MELHOR

IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 7600

TIPO DA FACILIDADE: 2

IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 7600

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
TIPO		CHAR(12 BYTES)	'DEC. LEI'	
NUMERO		CHAR(12 BYTES)	EM BRANCO	
OR		CHAR(8 BYTES)	EM BRANCO	
ID		CHAR(8 BYTES)	EM BRANCO	

REGISTRO PARA A DEFINIÇÃO DA ENTIDADE "AREA PUBLICA"

LAYER: P
 NDME INTERNO DA FACILIDADE: APUBL
 IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 7700
 TIPO DA FACILIDADE: 1
 IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 7700

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
LOCAL		CHAR(20 BYTES)	EM BRANCO	
DISTR		CHAR(4 BYTES)	EM BRANCO	
SUBPREF		CHAR(4 BYTES)	EM BRANCO	
CROQUIS		CHAR(9 BYTES)	' / '	
DATES		CHAR(12 BYTES)	EM BRANCO	
NPLANTA		CHAR(11 BYTES)	EM BRANCO	
AREAME		REAL(4 BYTES)	0.0	
SOLANT		CHAR(8 BYTES)	EM BRANCO	
OCUPFAT		CHAR(8 BYTES)	EM BRANCO	
DESJUR		CHAR(16 BYTES)	EM BRANCO	
LIXO		CHAR(1 BYTES)	'S'	
GUIA		CHAR(1 BYTES)	'S'	
SARJETA		CHAR(1 BYTES)	'S'	
PAVIM		CHAR(1 BYTES)	'S'	
ILUPUB		CHAR(1 BYTES)	'S'	
ILUCCM		CHAR(1 BYTES)	'S'	
AGUA		CHAR(1 BYTES)	'S'	
ESGOTO		CHAR(1 BYTES)	'S'	
GAS		CHAR(1 BYTES)	'S'	
TELEF		CHAR(1 BYTES)	'S'	

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "VERTEX DA AREA PUBLICA"

LAYER: P
 NOME INTERNO DA FACILIDADE: APUBLEX
 IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 7700
 TIPO DA FACILIDADE: 4
 IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 7760

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVELIS
POLYID	IDENTIFICADOR	CHAR(8 BYTES)		
INOUT	POLIGONO INTERNO (VALOR=0) OU EXTERNO (VALOR>0) A SEUS VERTICES	INTEIRO(2 BYTES)		
OUTLINE	BORDA PERTENCE AO POLIGONO (VALOR=0) OU NAO (VALOR>0)	INTEIRO(2 BYTES)		
BASE	COORDENADAS DO PONTO BASE	INTEIRO(2 BYTES) VETOR C/2 ELEMENTOS		
NVERTX	NUMERO DE VERTICES	INTEIRO(4 BYTES)		
VOFFSET	DESLOCAMENTO DE VERTICES EM RELACAO AO PONTO BASE	REAL(4 BYTES) VETOR C/200 ELEM.		

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "CONTORNO MUNICIPAL"

LAYER: P
 NOME INTERNO DA FACILIDADE: MUNIC
 IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 7800
 TIPO DA FACILIDADE: 2
 IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 7800

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVELIS
NOME	NOME DO MUNICIPIO	CHAR(30 BYTES)	EM BRANCO	

LAYER: DRENAGEM (H)

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "DRENAGEM"

LAYER: H

NOME INTERNO DA FACILIDADE: DRENA

IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 8000

TIPO DA FACILIDADE: 2

IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 8000

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
USUARIO	NOME DO USUARIO	CHAR(8 BYTES)		
DATA	DATA ULTIMA ATUALIZACAO	CHAR(8 BYTES)	' / / '	
HORA	HORA ULTIMA ATUALIZACAO	CHAR(8 BYTES)	' : : '	
EXPAND	EXPANSAO DA DRENAGEM	REAL(4 BYTES)	0.0	
TIPO	TIPO DE DRENAGEM	CHAR(16 BYTES)	'TUBULACAO	'TUBULACAO 'GALERIA
IDENT		CHAR(30 BYTES)	EM BRANCO	
MEDIA	DIAMETRO(PARA TUBULACAO)	CHAR(12 BYTES)	EM BRANCO	
	DIMENSAO(PARA GALERIA)			
COMPRIM		REAL(4 BYTES)	0.0	
VAZAO		REAL(4 BYTES)	0.0	
DIRECAO		CHAR(4 BYTES)	'8'	
METROQ		REAL(4 BYTES)	1.0	
COSTR		REAL(4 BYTES)	1.0	

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "RIO"

LAYER: H

NOME INTERNO DA FACILIDADE: RIO
 IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 8230
 TIPO DA FACILIDADE: 2
 IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 8230

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
USUARIO	NOME DO USUARIO	CHAR(8 BYTES)		
DATA	DATA ULTIMA ATUALIZACAO	CHAR(8 BYTES)	' / / '	
HORA	HORA ULTIMA ATUALIZACAO	CHAR(8 BYTES)	' : : '	
EXPANSO	EXPANSAO DA DRENAGEM	REAL(4 BYTES)	0.0	
TIPO	TIPO DE DRENAGEM	CHAR(16 BYTES)	'R10'	
IDENT		CHAR(30 BYTES)	EM BRANCO	
MEDIDA	LARGURA DO RIO	CHAR(12 BYTES)	EM BRANCO	
COMPRIM		REAL(4 BYTES)	0.0	
VAZAO		REAL(4 BYTES)	0.0	
DIRECAO		CHAR(4 BYTES)	'8'	
METROD		REAL(4 BYTES)	1.0	
OBSTR		REAL(4 BYTES)	1.0	

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "POCO DE VISITA, BOCA DE LOBO OU BOCA DE LEAO"

LAYER: H

NOME INTERNO DA FACILIDADE: SORENA
 IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 8300
 TIPO DA FACILIDADE: 1
 IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 8030

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
TIPO	TIPO DO SIMBOLO	CHAR(8 BYTES)	'PV'	
NUMERO	NUMERO DO SIMBOLO	CHAR(8 BYTES)		

LAYER: GEOL06 (M)

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "FACE DE QUADRA FISCAL"

LAYER: M

NOME INTERNO DA FACILIDADE: QFISCAL

IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 9000

TIPO DA FACILIDADE: 2

IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 0

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
QUADRA	NUMERO DA QUADRA	CHAR(8 BYTES)		

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "FACE DE QUADRA FISCAL MULTIPLA"

LAYER: M

NOME INTERNO DA FACILIDADE: QMULTI

IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 9100

TIPO DA FACILIDADE: 2

IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 0

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
QUADRA	NUMERO DA QUADRA	CHAR(8 BYTES)		

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "FACE DE QUADRA NAO FISCAL"

LAYER: M

NOME INTERNO DA FACILIDADE: QNFISC

IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 9200

TIPO DA FACILIDADE: 2

IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 0

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
QUADRA	NUMERO DA QUADRA	CHAR(8 BYTES)		

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "ELETROPAULO"

LAYER: M
NOME INTERNO DA FACILIDADE: ELEPAULO
IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 9900
TIPO DA FACILIDADE: 2
IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 0

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
EPAULO		CHAR(8 BYTES)		

LAYER: AGUA (A)

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "AGUA"

LAYER: A
NOME INTERNO DA FACILIDADE: AGUA
IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 10000
TIPO DA FACILIDADE: 2
IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 0

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
ESMETRO		CHAR(4 BYTES)	EM BRANCO	
NPENAS		CHAR(2 BYTES)	EM BRANCO	

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "SIMBOLOS DE AGUA"

LAYER: A
NOME INTERNO DA FACILIDADE: SAGUA
IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 10100
TIPO DA FACILIDADE: 1
IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 0

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
NOME		CHAR(30 BYTES)	EM BRANCO	
NPENAS		CHAR(2 BYTES)	EM BRANCO	
DIMENSAO		CHAR(8 BYTES)	EM BRANCO	

LAYER: ESGOTO (D)

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "ESGOTO"

LAYER: 0

NOME INTERNO DA FACILIDADE: ESGOTO
IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 11000
TIPO DA FACILIDADE: 2
IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 0

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
DIAMETRO	DIAMETRO DA REDE (M)	CHAR(4 BYTES)	EM BRANCO	
DIST	DISTANCIA ENTRE PVS (M)	CHAR(6 BYTES)	EM BRANCO	
DECLIV	DECLIVIDADE (M)	CHAR(5 BYTES)	EM BRANCO	
PROFC	PROFUND.TUBUL.CHEGADA (M)	CHAR(4 BYTES)	EM BRANCO	
PROFS	PROFUND.TUBUL.SAIDA (M)	CHAR(4 BYTES)	EM BRANCO	

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "SIMBOLOS DE ESGOTO"

LAYER: 0

NOME INTERNO DA FACILIDADE: S ESGOTO
IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 11100
TIPO DA FACILIDADE: 1
IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 0

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
NUMERO	NO. COLETOR E NO. PV	CHAR(6 BYTES)	EM BRANCO	
CYNIV	COTA NIVEL. TAMPAD (M)	CHAR(7 BYTES)	EM BRANCO	
CTFUNFO	COTA FUNDO PV (M)	CHAR(7 BYTES)	EM BRANCO	
CTSAIDA	COTA DE SAIDA (M)	CHAR(7 BYTES)	EM BRANCO	

LAYER: TROLEI (8)

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "TROLEIBUS"

LAYER: 8
NOME INTERNO DA FACILIDADE: TROLEI
IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 12000
TIPO DA FACILIDADE: 2
IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 0

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
NUMERO		CHAR(6 BYTES)	EM BRANCO	

REGISTRO PARA A DEFINICAO DA ENTIDADE "SIMBOLOS DE TROLEIBUS"

LAYER: 8
NOME INTERNO DA FACILIDADE: STROLEI
IDENTIFICACAO INTERNA DA FACILIDADE: 12100
TIPO DA FACILIDADE: 1
IDENTIFICACAO DO SEGMENTO GRAFICO: 0

ATRIBUTO	DEFINICAO	FORMATO	DEFAULT	VALORES POSSIVEIS
NUMERO	NO. CAIXA DE PASSAGEM	CHAR(6 BYTES)	EM BRANCO	